

	ПРАКТИЧЕСКИЕ	
1	Как оформить список литературы к учебной работе <i>практическое занятие</i>	Освоение правил составления библиографического описания различных видов документов для списков литературы к учебным и научным работам. <i>Продолжительность занятия 45 мин.</i>
2	Справочно-библиографический аппарат библиотеки как инструмент поиска информации <i>практическое занятие</i>	Занятие направлено на формирование умений и навыков самостоятельного поиска и отбора необходимых материалов в различных информационных ресурсах библиотеки: система электронных и традиционных карточных каталогов, справочно-библиографический фонд. <i>Продолжительность занятия 45 мин.</i>
3	Базы ФИПС и Техэксперт <i>практическое занятие</i>	Занятие-практикум открывает возможности использования цифровых поисковых платформ Роспатента и Эксперт: основные сервисные и функциональные возможности систем для поиска необходимой информации по мировому фонду изобретений; коллекции национальных стандартов, технических регламентов, стандартов для специалистов определенных областей экономики и др. <i>Продолжительность: 45 мин.</i>
	ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ	
4	Электронные книги для «продвинутого» студента <i>практическое занятие</i>	Знакомство с полнотекстовыми базами данных, доступными читателям библиотеки. Пошаговая инструкция по удаленному доступу к учебным и научным изданиям с компьютеров и мобильных устройств. <i>Продолжительность: 35 мин.</i>
5	GoPROF <i>профориентационный квиз</i>	Профориентационный квиз «GoPROF» представляет собой интеллектуальное мероприятие, призванное ознакомить молодых людей с классификацией профессий по предметам труда в игровой форме, задуматься о своем профессиональном будущем. <i>Продолжительность: 45 мин.</i>
	ПРОСВЕТИТЕЛЬСКИЕ	
6	О словарях замолвите слово <i>лингвистическая квест-игра</i>	Лингвистическая квест-игра с обзором словарей и интерактивной составляющей на закрепление знаний <i>Продолжительность: от 60 мин.</i>
7	История супергероев: Золотой век <i>тематическое занятие</i>	Лекция посвящена истории комиксов от появления Супермена до начала 50-х годов 20 века. Слушатели узнают о первых супергероях, их авторов, о зарождении самого концепта «супергерой» и о том, как новые герои повлияли на весь мир и массовую культуру того времени. <i>Продолжительность: 60-90 минут</i>
8	История супергероев: Серебряный век <i>тематическое занятие</i>	Лекция посвящена истории комиксов с 1956 года по 1970-е. Слушатели узнают о художественном развитии и коммерческом успехе комиксов в США, об известных сценаристах и художниках, внесших большой вклад в развитие комиксов, а также о новых супергероях и возрождении старых. <i>Продолжительность: 60-90 минут</i>
9	Путешествие в историю книги <i>тематическое занятие</i>	Занятие знакомит с историей книжного дела в России в XVII-XXI вв. на примере книг из редкого фонда библиотеки. Посетители увидят древние рукописи, старопечатные книги, прижизненные издания трудов известных писателей и ученых, образцы полиграфического искусства разных эпох.

		<i>Продолжительность: 40-45 мин.</i>
10	«Листая времени страницы»: журналы XIX – начала XX века <i>интерактивное тематическое занятие</i>	Занятие знакомит с многообразием дореволюционных русских журналов, которые освещали самые разные стороны жизни: политику и экономику, литературу и искусство, спорт и здоровый образ жизни, моду и кулинарию. Старинные журналы будут полезны для всех, кто интересуется жизнью прошлых эпох. <i>Продолжительность: 40-45 мин.</i>
11	Патенты. Изобретения. Инновации <i>тематическое занятие</i>	Знакомство с вопросами защиты интеллектуальной собственности, деятельностью международных организаций по интеллектуальной собственности. <i>Продолжительность: 40-45 мин.</i>
12	ТВОЯ ДНК: Духовность. Нравственность. Культура <i>просветительская игра</i>	Интеллектуальное мероприятие в интерактивном формате. Участники делятся на команды и отвечают на различные вопросы различного уровня сложности. В игре представлены вопросы по следующим темам: «Твоя история», «Твой город», «Твоя безопасность», «Твои Герои», «Твоя семья», «Твоя Россия». <i>Продолжительность: 60 мин.</i>
	РАЗВЛЕКАТЕЛЬНЫЕ	
13	Все тайное становится явным <i>квиз</i>	Интеллектуальная игра покажет, кто является знатоком русского языка, разбирается в творчестве Александра Сергеевича Пушкина, а также ориентируется в современной отечественной литературе. <i>Продолжительность 80 мин</i>
14	Повседневная жизнь автора <i>квиз</i>	Участники игры смогут посостязаться в знаниях культуры и быта писателей XIX-XX веков. В игре вас ждут темы - работы до писательской профессии, любви в жизни авторов, путешествий и кулинарных пристрастий, а также любимцев и бытовых примудростей. <i>Продолжительность: 80 мин.</i>
15	Кино-книга <i>квиз</i>	Литература и кино — взаимосвязанные миры искусства, и многие фильмы и сериалы сняты по мотивам литературных произведений. Участники квиза смогут побороться за первенство киномана, ответив на максимальное количество вопросов по экранизациям как классических произведений литературы, так и современных. Победа за тобой, если ты любишь читать книги или смотреть кино! <i>Продолжительность: 80 мин.</i>
16	Медведь с секирой <i>своя игра</i>	Викторина о Ярославском крае, в которой участники смогут проявить себя в разных сферах жизни Ярославии. Смогут посмотреть на Ярославль через призму времени, в этом поможет тема " фото-вопроса", в которой нужно угадать городскую локацию. <i>Продолжительность: 40-45 мин.</i>
17	Литературный каламбур <i>своя игра</i>	Литературные произведения вдохновляют художников, композиторов и режиссёров. Игра представляет из себя литературу в разных ипостасях. Мы поговорим о литературе отечественной, зарубежной, классической и современной, а также об искусстве и кино. <i>Продолжительность: 80 мин.</i>
18	Калейдоскоп профессий <i>квиз</i>	Интеллектуальная командная игра, где участники блеснут знаниями в области различных профессий <i>Продолжительность: от 60 мин.</i>
19	Кладовая слов <i>своя игра</i>	Интеллектуальная командная игра, где участники блеснут знаниями в области русского языка и повысят культуру речи

		<i>Продолжительность: от 45 мин.</i>
20	Игры на все времена <i>квест</i>	<p>В Программу проведения квеста входят 8 станций:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Станция «Карточная игра» - Станция «Фанты» - Станция «Буримэ» - Станция «Шашки» - Станция «Лото» - Станция «Черный ящик» - Станция «Квиз» <p><i>Продолжительность: 90 мин.</i></p>
21	Декламируй <i>квиз</i>	<p>Квиз по произведениям А.С. Пушкина.</p> <p><i>Продолжительность: 45 мин.</i></p>